**CONTROL MISIÓN 10 SÚPER MATIHÉROES**

Nombre: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Nº Lista: \_\_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_\_\_\_

Estamos al final de la misión 6, debemos superar los retos para poder pasar a la siguiente misión.

**1. Calcula el perímetro de las casas de los matihéroes. La casa de Paradoja es un rectángulo, la de Vector es un pentágono regular y la de Hipótesis es un triángulo equilátero.**

****12 cm 4 cm 9 cm

7 cm

**2. Aritmética, Vector e Hipótesis están recabando material para sus casas teniendo en cuenta diferentes polígonos. Une con flechas cada polígono con el nombre que le corresponde para que nuestros matihéroes puedan reformar sus casas.**

****

****

Pentágono

Triángulo

Cuadrilátero

**3. Relaciona con flechas los polígonos con los conceptos que los caracterizan.**

Cóncavo

Convexo

**4. Clasifica los siguientes polígonos en regulares e irregulares uniendo cada uno con el concepto que lo describe.**

Irregular

Regular

**5. Clasifica los siguientes triángulos según sus lados y según sus ángulos uniéndolos con flechas a los conceptos que los definen. Utiliza un color para cada triángulo.**

Equilátero

Isósceles

Escaleno

Acutángulo

Obtusángulo

Rectángulo

**6. En la fábrica de creación de piezas para las casas de los Matihéroes han tenido un problema con el ordenador y les han faltado calcular algunos ángulos de las piezas. Calcula el valor de ellos en las piezas que nos han dado (triángulos y cuadriláteros).**

**A B C D**

60º

95º

45º

60º

45º

**7. Para la casa de Aritmética necesitamos piezas de cuadriláteros paralelogramos y para la casa de Vector, necesitamos piezas de cuadriláteros no paralelogramos. Clasifica los siguientes cuadriláteros en paralelogramos y no paralelogramos uniéndolos con flechas a los conceptos correspondientes para ayudarles a elegir. Utiliza un color para unir los paralelogramos y otro para unir los no paralelogramos.**

Paralelogramo

No paralelogramo



**8. Relaciona con flechas los siguientes nombres con los elementos representados.**

Círculo / Centro / Arco / Radio / Sector circular / Cuerda / Diámetro / Circunferencia.



**9. Calcula la longitud de las siguientes circunferencias.**

 **C D**

 3 cm 8 cm

**10. Completa la siguiente tabla.**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Nombre** | **¿Es un poliedro?** | **¿Es un prisma?** | **¿Es una pirámide?** | **N.º de vértices** | **N.º de caras** | **N.º de aristas** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| 92731508 |  |  |  |  |  |  |  |
| 92731508 |  |  |  |  |  |  |  |